

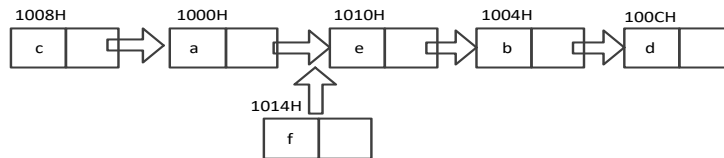
# 2016年408答案解析

## 一、单项选择题

1. D 2. D 3. C 4. B 5. C 6. D 7. B 8. B  
9. B 10. A 11. D 12. C 13. D 14. A 15. C 16. C  
17. C 18. B 19. B 20. A 21. A 22. A 23. A 24. B  
25. C 26. A 27. B 28. D 29. A 30. C 31. D 32. A  
33. C 34. C 35. D 36. B 37. B 38. D 39. C 40. C

### 1. 【参考答案】D

【解析】根据存储状态，单链表的结构如下图所示。



其中“链接地址”是指结点 next 所指的内存地址。当结点 f 插入后，a 指向 f，f 指向 e，e 指向 b，显然 a、e 和 f 的“链接地址”分别是 f、b 和 e 的内存地址，即 1014H、1004H 和 1010H。

### 2. 【参考答案】D

【解析】此类题的解题思路万变不离其宗，无论是链表的插入还是删除都必须保证不断链。

### 3. 【参考答案】C

【解析】在确保队列先进先出原则的前提下。根据题意具体分析：入队顺序为 8，4，2，5，3，9，1，6，7，出队顺序为 1-9。入口和出口之间有多个队列(n 条轨道)，且每个队列(轨道)可容纳多个元素(多列列车)。如此分析：显然先入队的元素必须小于后入队的元素(如果 8 和 4 入同队列，8 在前 4 在后，那么出队时只能是 8 在前 4 在后)，这样 8 入队列 1，4 入队列 2，2 入队列 3，5 入队列 2 (按照前面的原则“大的元素在小的元素后面”也可以将 5 入队列 3，但这时剩下的元素 3 就必须放到一个新的队列里面，无法确保“至少”，本应该是将 5 入队列 2，再将 3 入队列 3，不增加新队列的情况下，可以满足题意“至少”的要求)，3 入队列 3，9 入队列 1，这时共占了 3 个队列。后面还有元素 1，直接再占用一个新的队列 4，1 从以列 4 出队后，剩下的元素 6 和 7 或者入队到队列 2 或者入队到队列 3(为简单起见我们不的设 n 个队列的序分别 1，2，…，n)，这样满足题目的要求。综上，共占用了 4 个队列。当然还有其他的入队出队的情况，请考生们自行推演。但要确保满足：1) 队列中后面的元素大于前面的元素；2) 确保占用最少(即满足题目中的“至少”)的队列。

### 4. 【参考答案】B

【解析】三对角矩阵如下图所示。



2	5 $V_1 \rightarrow V_2$	5 $V_1 \rightarrow V_2$			
3	$\infty$	$\infty$	7 $V_1 \rightarrow V_2 \rightarrow V_3$		
4	$\infty$	11 $V_1 \rightarrow V_5 \rightarrow V_4$	11 $V_1 \rightarrow V_5 \rightarrow V_4$	11 $V_1 \rightarrow V_5 \rightarrow V_4$	11 $V_1 \rightarrow V_5 \rightarrow V_4$
5	4 $V_1 \rightarrow V_5$				
6	$\infty$	9 $V_1 \rightarrow V_5 \rightarrow V_6$	9 $V_1 \rightarrow V_5 \rightarrow V_6$	9 $V_1 \rightarrow V_5 \rightarrow V_6$	
集合 S	{1,5}	{1,5,2}	{1,5,2,3}	{1,5,2,3,6}	{1,5,2,3,6,4}

9. 【参考答案】B

【解析】此题为送分题。该程序采用跳跃式的顺利查找法查找升序数组中的  $x$ ，显然是  $x$  越靠前，比较次数才会越少。

10. 【参考答案】A

【解析】由于 B+树的所有叶结点中包含了全部的关键字信息，且叶结点本身依关键字从小到大顺序链接，可以进行顺序查找，而 B 树不支持顺序查找(只支持多路查找)。

11. 【参考答案】D

【解析】外部排序指待排序文件较大，内存一次性放不下，需存放在外部介质中。外部排序通常采用归并排序法。选项 A、B、C 都是内部排序的方法。

12. 【参考答案】C

【解析】翻译程序是指把高级语言源程序转换成机器语言程序(目标代码)的软件。翻译程序有两种：一种是编译程序，它将高级语言源程序一次全部翻译成目标程序，每次执行程序时，只要执行目标程序，因此，只要源程序不变，就无须重新编译。另一种是解释程序，它将源程序的一条语句翻译成对应的机器目标代码，并立即执行，然后翻译下一条源程序语句并执行，直至所有源程序语句全部被翻译并执行完。所以解释程序的执行过程是翻译一句执行一句，并且不会生成目标程序。汇编程序也是一种语言翻译程序，它把汇编语言源程序翻译为机器语言程序。汇编语言是种面向机器的低级语言，是机器语言的符号表示，与机器语言一一对应。

13. 【参考答案】D

【解析】结合题干及选项可知，short 为 16 位。因 C 语言中的数据在内存中为补码表示形式，si 对应的补码二进制表示为：1000 0000 0000 0001B，最前面的一位“1”为符号位，表示负数，即-32767。由 signed 型转化为等长 unsigned 型数据时，符号位成为数据的一部分，也就是说，负数转化为无符号数(即正数)，其数值将发生变化。usi 对应的补码二进制表示与 si 的表示相同，但表示正数，为 32769。

14. 【参考答案】A

【解析】大端方式：一个字中的高位字节(Byte)存放在内存中这个字区域的低地址处。小端方式，一个字中的低位字节(Byte)存放在内存中这个字区域的低地址处。依此分析，各字节的存体分配如下表所示。

地址	0000 8040H	0000 8041H	0000 8042H	0000 8043H
内容	88H	77H	66H	55H
地址	0000 8044H	0000 8045H	0000 8046H	0000 8047H
内容	44H	33H	22H	11H

从而存储的单元 0000 8046H 中存放的是 22H。

15. 【参考答案】 C

【解析】分析语句“ $a[k] = a[k] + 32$ ”。首先读取  $a[k]$  需要访问一次  $a[k]$ ，之后将结果赋值给  $a[k]$  需要访问一次，共访问两次。第一次访问  $a[k]$  未命中，并将该字所在的主存块调入 Cache 对应的块中，对于该主存块中的 4 个整数的两次访问中只在访问第一次的第一个元素时发生缺失，其他的 7 次访问中全部命中，故该程序段执行过程中访问数组  $a$  的 Cache 缺失率约为  $1/8$  (即 12.5%)。

16. 【参考答案】 C

【解析】 $5FFF - 4000 + 1 = 2000H$ ，即 ROM 区容量为  $2^{13}B = 8KB$  ( $2000H = 2 \times 16^3 = 2^{13}$ )，RAM 区容量为 56KB ( $64KB - 8KB = 56KB$ )，则需要  $8K \times 4$  位的 SRAM 芯片的数量为  $14(56KB/8K \times 4 \text{ 位} = 14)$ 。

17. 【参考答案】 C

【解析】变址寻址中，有效地址 EA 等于指令字中的形式地址 D 与变址寄存器 I 的内容相加之和，即  $EA = (I) + D$ 。间接寻址是相对于直接寻址而言的，指令的地址字段给出的形式地址不是操作数的真正地址，而是操作数地址的地址，即  $EA = (D)$ 。从而该操作数的有效地址是  $((I) + D)$ 。

18. 【参考答案】 B

【解析】程序计数器(PC)给出下一条指令字的访存地址(指令在内存中的地址)，取决于存储器的字数( $4GB/32bit = 2^{30}$ )，故程序计数器(PC)的位数至少是 30 位；指令寄存器(IR)用于接收取得的指令，取决于指令字长(32 位)，故指令寄存器(IR)的位数至少为 32 位。

19. 【参考答案】 B

【解析】数据冒险，即数据相关，指在一个程序中存在必须等前一条指令执行完才能执行后一条指令的情况，则这两条指令即为数据相关。当多条指令重叠处理时就会发生冲突。首先这两条指令发生写后读相关，并且两条指令在流水线中执行情况(发生数据冒险)如下表所示。

指令时钟	1	2	3	4	5	6	7
I2	取指	译码/读寄存器	运算	访存	写回		
I3		取指	译码/读寄存器	运算	访存	写回	

指令 I2 在时钟 5 时将结果写入寄存器(R5)，但指令 I3 在时钟 3 时读寄存器(R5)。本来指令 I2 应先写入 R5，指令 I3 后读 R5，结果变成指令 I3 先读 R5，指令 I2 后写入 R5，因而发生数据冲突。

20. 【参考答案】 A

【解析】单周期处理器即指所有指令的指令周期为一个时钟周期，D 正确。因为每条指令的 CPI 为 1，要考虑比较慢的指令，所以处理器的时钟频率较低，B 正确。单总线结构将 CPU、主存、IO 设备都挂在一组总线上，允许 IO 设备之间、IO 设备与主存之间直接交换信息，但多个部件只能争用唯一的总线，且不支持并发传送操作。单周期处理器并不是可以采用单总

线结构数据通路，故 A 错误。控制信号即指 PC 中的内容，PC 用来存放当前欲执行指令的地址，可以自动使 PC+1 以形成下一条指令的地址。在指令执行过程中控制信号不变化。

21. 【参考答案】A

【解析】初看可能会觉得 A 正确，并行总线传输通常比串行总线传输速度快，但这不是绝对的，实际时钟频率比较低的情况下，并行总线因为可以同时传输若干比特，速率确实比串行总线快。但是，随着技术的发展，时钟频率越来越高，并行导线之间的相互干扰越来越严重，当时钟频率提高到一定程度时，传输的数据已经无法恢复。而串行总线因为导线少，线间干扰容易控制，反而可以通过不断提高时钟频率来提高传输速率，A 错误。总线复用是指一种信号线在不同的时间传输不同的信息，可以使用较少的线路传输更多的信息，从而节省了空间和成本。故 B 正确。突发(猝发)传输是在一个总线周期中，可以传输多个存储地址连续的数据，即一次传输一个地址和一批地址连续的数据，C 正确。分离事务通信即总线复用的一种，相比单一的传输线路可以提高总线的利用率，D 正确。

22. 【参考答案】A

【解析】中断是指来自 CPU 执行指令以外事件的发生，如设备发出的 I/O 结束中断，表示设备输入/输出处理已经完成，希望处理机能够向设备发出下一个输入/输出请求，同时让完成输入/输出后程序继续运行。时钟中断，表示一个固定的时间片已到，让处理机处理计时、启动定时运行的任务等。这一类中断通常是与当前程序运行无关的事件，即它们与当前处理机运行的程序无关。异常也称内中断、例外或陷入(Trap)，指源自 CPU 执行指令内部的事件，如程序的非法操作码、地址越界、算术溢出、虚存系统的缺页以及专门的陷入指令等引起的事件。A 错误。

23. 【参考答案】A

【解析】批处理系统中，作业执行时用户无法干预其运行，只能通过事先编制作业控制说明书来间接干预，缺少交互能力，也因此才发展出分时系统，I 错误。批处理系统按发展历程又分为单道批处理系统、多道批处理系统，II 正确。多道程序设计技术允许同时把多个程序放入内存，并允许它们交替在 CPU 中运行，它们共享系统中的各种硬、软件资源，当一道程序因 I/O 请求而暂停运行时，CPU 便立即转去运行另一道程序，即多道批处理系统的 I/O 设备可与 CPU 并行工作，这都是借助于中断技术实现的，III 正确。

24. 【参考答案】B

【解析】这类调度题目最好画图。因 CPU、输入设备、输出设备都只有一个，因此各操作步骤不能重叠，画出运行时的甘特图后就能清楚地看到不用作业的时序关系，如下表所示：

作业/时间	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	输入		计算			输出											
2			输入			计算		输出									
3					输入				计算					输出			

25. 【参考答案】C

【解析】对于本题，先满足个进程的资源需求，再看其他进程是否能出现死锁状态。因为 P4 只申请一个资源，当将 R2 分配给 P4 后，P4 执行完后将 R2 释放，这时使得系统满足死锁的条件是 R1 分配给 P1，R2 分配给 P2，R3 分配给 P3（或者 R2 分配给 P1，R3 分配给 P2，R 分配给 P3）。穷举其他情况如 P1 申请的资源 R1 和 R2，先都分配给 P1，运行完并释放占有的资源后，可以分别将 R1、R2 和 R3 分配给 P3、P4 和 P2，也满足系统死锁的条件。各种情况需要

使得处于死锁状态的进程数至少为 3。

26. 【参考答案】A

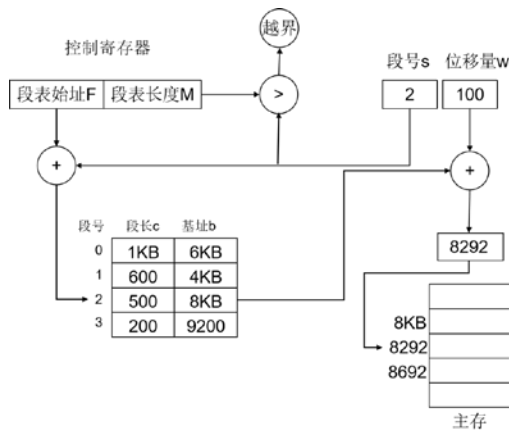
【解析】改进型的 CLOCK 置换算法执行的步骤如下：（1）从指针的当前位置开始，扫描帧缓冲区。在这次扫描过程中，对使用位不做任何修改。选择遇到的第一个帧(A=0, M=0)用于替换。（2）如果第（1）步失败，则重新扫描，查找(A=0, M=1)的帧。选择遇到的第一个这样的帧用于替换。在这个扫描过程中，对每个跳过的帧，把它的使用位设置成 0。（3）如果第（2）步失败，指针将回到它的最初位置，并且集合中所有帧的使用位均为 0。重复第 1 步，并且如果有必要，重复第 2)步。这样将可以找到供替换的帧。从而，该算法淘汰页的次序为 (0,0), (0,1), (1,0), (1,1)，即 A 正确。

27. 【参考答案】B

【解析】当进程退出临界区时置 lock 为 FALSE，会负责唤醒处于就绪状态的进程，A 错误。若等待进入临界区的进程会直停留在执行 while(TSL(&lock))的循环中，不会主动放弃 CPU，B 正确。让权等待，即当进程不能进入临界区时，应立即释放处理器，防止进程忙等待。通过 B 选项的公析中发现上述伪代码并不满足“让权等待”的同步准则，C 错误。若 while(TSL(&lock))在关中断状态下执行，当 TSL(&lock)一直为 true 时，不再开中断，则系统可能会因此终止，D 错误。

28. 【参考答案】D

【解析】分段系统的逻辑地址 A 到物理地址 E 之间的地址变换过程如下。



①从逻辑地址 A 中取出前几位为段号 S，后几位为段内偏移量 W，注意段式存储管理的题目中，逻辑地址一般以二进制给出，而在页式存储管理中，逻辑地址般以十进制给出，各位读者要具体问题具体分析。

②比较段号 S 和段表长度 M，若 S ≥ M，则产生越界异常，否则继续执行。

③段表中段号 S 对应的段表项地址=段表起始地址 F+段号 S×段表项长度，取出该段表项的前几位得到段长 C。若段内偏移量 ≥ C，则产生越界异常，否则继续执行。从这句话我们可以看出，段表项实际上只有两部分，前几位是段长，后几位是起始地址。

④取出段表项中该段的起始地址 b，计算 E=b+W，用得到的物理地址 E 去访问内存。题目中段号为 2 的段长为 300，小于段内地址为 400，故发生越界异常，D 正确。

29. 【参考答案】A

【解析】在任一时刻 t，都存在一个集合，它包含所有最近 k 次(该题窗口大小为 6)内存访问

所访问过的页面。这个集合  $w(k, t)$  就是工作集。该题中最近 6 次访问的页面分别为 6,0,3,2,3,2, 再去除重复的页面，形成的工作集为(6,0,3,2)。

30. 【参考答案】 C

【解析】 P1 中对 a 进行赋值，并不影响最终的结果，故  $a=1$  与  $a=2$  不需要互斥执行；  $a=x$  与  $b=x$  执行先后不影响 a 与 b 的结果，无须互斥执行；  $x+=1$  与  $x+=2$  执行先后会影响 x 的结果，需要互斥执行； P1 中的 x 和 P2 中的 x 是不同范围中的 x，互不影响，不需要互斥执行。

31. 【参考答案】 D

【解析】 SPOOLing 是利用专门的外围控制机，将低速 I/O 设备上的数据传送到高速磁盘上，或者相反。SPOOLing 的意思是外部设备同时联机操作，又称为假脱机输入/输出操作，是操作系统中采用的一项将独占设备改造成共享设备的技术。高速磁盘即外存，A 正确。SPOOLing 技术需要进行输入/输出操作，单道批处理系统无法满足，B 正确。SPOOLing 技术实现了将独占设备改造成共享设备的技术，C 正确。设备与输入/输出井之间数据的传送是由系统实现的，D 错误。

32. 【参考答案】 A

【解析】 管程是由一组数据以及定义在这组数据之上的对这组数据的操作组成的软件模块，这组操不可作能初始化并改变管程中的数据和同步进程。管程不仅能实现进程间的互斥，而且能实现进程达，间的同步，故 A 错误、B 正确。管程具有特性:①局部于管程的数据只能被局部于管程内的过程所访问；②一个进程只有通过调用管程内的过程才能进入管程访问共享数据；③每次仅允许一个进程在管程内执行某个内部过程，故 C 和 D 正确。

33. 【参考答案】 C

【解析】 OSI 参考模型中各层如下图所示。



集线器是一个多端口的中继器，工作在物理层。以太网交换机是一个多端口的网桥，工作在数据链路层。路由器是网络层设备，它实现了网络模型的下三层，即物理层、数据链路层和网络层。题中 R1、Switch 和 Hub 分别是路由器、交换机和集线器，实现的最高层功能分别是网络层（即 3）、数据链路层(即 2)和物理层（即 1）。

34. 【参考答案】 C

【解析】 香农定理给出了带宽受限且有高斯白噪声干扰的信道的极限数据传输速率，香农定理定义为：信道的极限数据传输速率 =  $W \log_2(1+S/N)$ ，单位 bps。

其中，S/N 为信噪比，即信号的平均功率和噪声的平均功率之比，信噪比 =  $10 \log_{10}(S/N)$ ，单位 dB，当 S/N=1000 时，信噪比为 30dB，则该链路的实际数据传输速率约为：

$$50% * W \log_2(1+S/N) = 50% * 8k * \log_2(1+1000) = 40 \text{ kbps}。$$

35. 【参考答案】 D

【解析】 关于物理层、数据链路层、网络层设备对于隔离冲突域的总结如下表所示。

设备名称	能否隔离冲突域	能否隔离广播域
集线器	不能	不能
中继器	不能	不能
交换机	能	不能
网桥	能	不能
路由器	能	能

交换机（Switch）可以隔离冲突域，但集线器（Hub）无法隔离冲突域，因此从物理层上能够收到该确认帧的主机仅 H2、H3，选项 D 正确。

36. 【参考答案】 B

【解析】因为要解决“理论上可以相距的最远距离”，所以最远肯定能保证能检测到碰撞，而以太网规定最短帧长为 64B。其中 Hub 为 100Base-T 集线器，可知线路的传输速率为 100Mbps 则单程传输时延为  $64B/100Mbps/2 = 2.56\mu s$ ，又 Hub 再产生比特流的过程中会导致延时  $1.535\mu s$ ，则单程的传播时延为  $2.56\mu s - 1.535\mu s = 1.025\mu s$ ，从而 H3 与 H4 之间理论上可以相距最远距离为  $200m/\mu s \times 1.025\mu s = 205m$ 。

37. 【参考答案】 B

【解析】因为 R3 检测到网络 201.1.2.0/25 不可达，故将到该网络的距离设置为 16 (距离为 16 表示不可达)。当 R2 从 R3 收到路由信息时，因为 R3 到该网络的距离为 16，则 R2 到该网络也不可达，但此时记录 R1 可达(由于 RIP 的特点“坏消息传得慢”，R1 并没有收到 R3 发来的路由信息)，R1 到该网络的距离为 2，再加上从 R2 到 R1 的 1 就是 R2 到该网络的距离 3。

38. 【参考答案】 D

【解析】由题意知连接 R1、R2 和 R3 之间的点对点链路使用 201.1.3.x/30 地址，其子网掩码为 255.255.255.252，R1 的一个接口的 IP 地址为 201.1.3.9，转换为对应的二进制的后 8 位为 0000 1001 (由 201.1.3.x/30 知，IP 地址对应的二进制的后两位为主机号，而主机号全为 0 表示本网络本身，主机号全为 1 表示本网络的广播地址，不用于源 IP 地址或者目的 IP 地址)，那么除 201.1.3.9 外，只有 IP 地址为 201.1.3.10 才可以作为源 IP 地址使用(本题为 201.1.3.10)。Web 服务器的 IP 地址为 130.18.10.1，作为 IP 分组的目的 IP 地址。综上可知，选项 D 正确。

39. 【参考答案】 C

【解析】从子网掩码可知 H1 和 H2 处于同一网段，H3 和 H4 处于同一网段，分别可以进行正常的 IP 通信，A 和 D 错误。因为 R2 的 E1 接口的 IP 地址为 192.168.3.254，而 H2 的默认网关为 192.168.3.1，所以 H2 不能访问 Internet，而 H4 的默认网关为 192.168.3.254，所以 H4 可以正常访问 Internet，B 错误。由 H1、H2、H3 和 H4 的子网掩码可知 H1、H2 和 H3、H4 处于不同的网段，需通过路由器才能进行正常的 IP 通信，而这时 H1 和 H2 的默认网关为 192.168.3.1。但 R2 的 E1 接口的 IP 地址为 192.168.3.254，无法进行通信，从而 H1 不能与 H3 进行正常的 IP 通信。C 正确。

40. 【参考答案】 C

【解析】最少情况：当本机 DNS 高速缓存中有该域名的 DNS 信息时，则不需要查询任何域名服务器，最少发出 0 次 DNS 查询。最多情况：因为均采用迭代查询方式，在最坏情况下，



本地域名服务器需要依次迭代地向根域名服务器、顶级域名服务器 (.com)、权限域名服务器 (xyz.com)、权限域名服务器 (abc.xyz.com) 发出 DNS 查询请求, 因此最多发出 4 次 DNS 查询。

## 二、综合应用题

### 41. 【答案解析】

- (1) 第二次握手 TCP 段的 SYN=1, (1 分)ACK=1; (1 分)确认序号是 101。(1 分)
- (2) H3 收到的第 8 个确认段所通告的接收窗口是 12KB; (1 分)此时 H3 的拥塞窗口变为 9KB; (1 分)H3 的发送窗口变为 9KB。(1 分)
- (3) 当 H3 的发送窗口等于 0 时, 下一个待发送段的序号是  $20K+101=20 \times 1024+101=20581$ ; (1 分)H3 从发送第 1 个段到发送窗口等于 0 时刻为止, 平均数据传输速率是  $20KB/(5 \times 200ms)=20KB/s=20.48 \times 8kbps$ 。(1 分)
- (4) 从 t 时刻起, S 释放该连接的最短时间是:  $1.5 \times 200ms=300ms$ 。(1 分)

### 42. 【答案解析】

- (1) 根据定义, 正则 k 叉树中仅含有两类结点: 叶结点(个数记为  $n_0$ )和度为 k 的分支结点(个数记为  $n_k$ )。树 T 中的结点总数  $n=n_0+n_k=n_0+m$ 。树中所含的边数  $e=n-1$ , 这些边均为 m 个度为 k 的结点发出的, 即  $e=m \times k$ 。整理得:  $n_0+m=m \times k+1$ , 故  $n_0=(k-1) \times m+1$ 。(3 分)
- (2) 高度为 h 的正则 k 叉树 T 中, 含最多结点的树形为: 除第 h 层外, 第 1 到第 h-1 层的结点都是度为 k 的分支结点, 而第 h 层均为叶结点, 即树是“满”树。此时第 j( $1 \leq j \leq h$ )层结点数为  $k^{j-1}$ , 结点总数  $M_1$  为:

$$M_1 = \sum_{j=1}^h k^{j-1} = \frac{k^h - 1}{k - 1}$$

含最少结点的正则 k 叉树的树形为: 第 1 层只有根结点, 第 2 到第 h-1 层仅含 1 个分支结点和 k-1 个叶结点, 第 h 层有 k 个叶结点。即除根外第 2 到第 h 层中每层的结点数均为 k, 故 T 中所含结点总数  $M_2$  为:  $M_2 = 1+(h-1) \times k$

【评分说明】 $M_2=1+(h-1) \times k$  (2 分) 参考答案仅给出一种推导过程, 若考生采用其他推导方法且正确, 同样给分。若考生仅给出结果, 但没有推导过程, 则(1)、(2)的最高得分分别是 2 分和 3 分。若推导过程或答案不完全正确, 酌情给分。

### 43. 【答案解析】

- (1) 算法的基本设计思想(4 分)  
由题意知, 将最小的  $\lfloor n/2 \rfloor$  个元素放在  $A_1$  中, 其余的元素放在  $A_2$  中, 分组结果即可满足题目要求。仿照快速排序的思想, 基于枢轴将 n 个整数划分为两个子集。根据划分后枢轴所处的位置 i 分别处理:
  - ①若  $i=\lfloor n/2 \rfloor$ , 则分组完成, 算法结束;
  - ②若  $i<\lfloor n/2 \rfloor$ , 则枢轴及之前的所有元素均属于  $A_1$ , 继续对 i 之后的元素进行划分;

③若  $i > \lfloor n/2 \rfloor$ ，则枢轴及之后的所有元素均属于  $A_2$ ，继续对  $i$  之前的元素进行划分；  
 基于该设计思想实现的算法，毋须对全部元素进行全排序，其平均时间复杂度是  $O(n)$ ，空间复杂度是  $O(1)$ 。

(2) 算法实现(9 分)

```
int setPartition(int a[ ], int n) {
    int pivotkey, low=0, low0=0, high=n-1, high0=n-1, flag=1, k=n/2, i;
    int s1=0, s2=0;
    while(flag) {
        pivotkey=a[low]; //选择枢轴
        while(low<high) { //基于枢轴对数据进行划分
            while(low<high && a[high]>=pivotkey)--high;
            if(low!=high)a[low]=a[high];
            while(low<high && a[low]<=pivotkey)++low;
            if(low!=high)a[high]=a[low];
        } //end of while(low<high)
        a[low]=pivotkey;
        if(low==k-1) //如果枢轴是第 n/2 小元素，划分成功
            flag=0;
        else { //否则继续划分
            if(low<k-1) {
                low0=++low;
                high=high0;
            } else {
                high0=--high;
                low=low0;
            }
        }
    }
    for(i=0; i<k; i++)s1+=a[i];
    for(i=k; i<n; i++)s2+=a[i];
    return s2-s1;
}
```

【(1) (2) 的评分说明】

①本题目只需将最大的一半元素与最小的一半元素分组，不需要对所有元素进行全部排序。  
 参考答案基于快速排序思想，采用非递归的方式实现。若考生设计的算法满足题目的功能要求且正确，则(1)、(2)根据所实现算法的平均时间复杂度给分，细则见下表。

时间复杂度	分数	说明
$O(n)$	13	采用类似快速排序思想，没有对元素进行全排序
$O(n \log_2 n)$	11	

$O(n^2)$	9	
其他	7	时间复杂度高于 $O(n^2)$ 的算法。

②若在算法的基本设计思想描述中因文字表达没有清晰反映出算法思路，但在算法实现中能够表达出算法思想且正确的，可参照①的标准给分。

③若算法的基本设计思想描述或算法实现中部分正确，可参照①中各种情况的相应给分标准酌情给分。

④参考答案中只给出了使用 C 语言的版本，使用 C++ 语言的答案视同使用 C 语言。

算法的平均时间复杂度和空间复杂度(2分)

本参考答案给出的算法平均时间复杂度是  $O(n)$ ，空间复杂度是  $O(1)$ 。

【评分说明】若考生所估计的平均时间复杂度和空间复杂度与考生所实现的算法一致，可各给 1 分。

#### 44. 【答案解析】

(1) 每传送一个 ASCII 字符，需要传输的位数有 1 位起始位、7 位数据位(ASCII 字符占 7 位)、1 位奇校验位和 1 位停止位，故总位数为  $1+7+1+1=10$ 。(2分) I/O 端口每秒钟最多可接收  $1000/0.5=2000$  个字符。(1分)

【评分说明】对于第一问，若考生回答总位数为 9，则给 1 分。

(2) 一个字符传送时间包括：设备 D 将字符送 I/O 端口的时间、中断响应时间和中断服务程序前 15 条指令的执行时间。时钟周期为  $1/(50 \text{ MHz})=20 \text{ ns}$ ，设备 D 将字符送 I/O 端口的时间为  $0.5 \text{ ms}/20 \text{ ns}=2.5 \times 10^4$  个时钟周期。一个字符的传送时间大约为  $2.5 \times 10^4+10+15 \times 4=25070$  个时钟周期。完成 1000 个字符传送所需时间大约为  $1000 \times 25070=25070000$  个时钟周期。(3分)

CPU 用于该任务的时间大约为  $1000 \times (10+20 \times 4)=9 \times 10^4$  个时钟周期。(1分)

在中断响应阶段，CPU 主要进行以下操作：关中断、保护断点和程序状态、识别中断源。(2分)

【评分说明】①对于第一问，若答案是 25070020，则同样给分；若答案是 25000000 或 25000020，则给 2 分。如果没有给出分步计算步骤，但算式和结果正确，同样给分。②对于第二问，只要回答关中断和保护断点，就给 2 分，其他答案酌情给分。

#### 45. 【答案解析】

(1) 页大小为 8KB，页内偏移地址为 13 位，故  $A=B=32-13=19$ ； $D=13$ ； $C=24-13=11$ ；主存块大小为 64B，故  $G=6$ 。2 路组相联，每组数据区容量有  $64 \text{ B} \times 2=128\text{B}$ ，共有  $64\text{KB}/128\text{B}=512$  组，故  $F=9$ ； $E = 24-G-F = 24-6-9 = 9$ 。

因而  $A=19$ ， $B=19$ ， $C=11$ ， $D=13$ ， $E=9$ ， $F=9$ ， $G=6$ 。(各 1 分，共 7 分)

TLB 中标记字段 B 的内容是虚页号，表示该 TLB 项对应哪个虚页的页表项。(1分)

(2) 块号  $4099=00 \ 0001 \ 0000 \ 0000 \ 0011\text{B}$ ，因此，所映射的 Cache 组号为  $0 \ 0000 \ 0011\text{B}=3$ ，(1分)对应的 H 字段内容为  $0 \ 0000 \ 1000\text{B}$ 。(1分)

(3) Cache 缺失带来的开销小，而处理缺页的开销大。(1分)因为缺页处理需要访问磁盘，而 Cache 缺失只要访问主存。(1分)

【评分说明】对于（3）中第2问，若考生回答因为缺页需要软件实现而 Cache 缺失用硬件实现，则同样给分。

（4）因为采用直写策略时需要同时写快速存储器和慢速存储器，而写磁盘比写主存慢得多。所以，在 Cache-主存层次，Cache 可以采用直写策略，而在主存-外存(磁盘)层次，修改页面内容时总是采用回写策略。(2分)

#### 46. 【答案解析】

（1）由于采用了静态优先数，当就绪队列中总有优先数较小的进程时，优先数较大的进程一直没有机会运行，因而会出现饥饿现象。(2分)

（2）优先数  $priority$  的计算公式为： $priority = nice + k1 \times cpuTime - k2 \times waitTime$ ，其中  $k1 > 0$ ， $k2 > 0$ ，用来分别调整  $cpuTime$  和  $waitTime$  在  $priority$  中所占的比例。(3分) $waitTime$  可使长时间等待的进程优先数减小，从而避免出现饥饿现象。(1分)

【评分说明】①公式中包含  $nice$  给 1 分，利用  $cpuTime$  增大优先数给 1 分，利用  $waitTime$  减少优先数给 1 分；部分正确，酌情给分。②若考生给出包含  $nice$ 、 $cpuTime$  和  $waitTime$  的其他合理的优先数计算方法，同样给分。

#### 47. 【答案解析】

（1）两个目录文件  $dir$  和  $dir1$  的内容如下表所示。(3分)

dir 目录文件

文件名	簇号
dir1	48

dir1 目录文件

文件名	簇号
file1	100
file2	200

【评分说明】每个目录项的内容正确给 1 分，共 3 分。

（2）FAT 的最大长度为  $2^{16} \times 2B = 128 \text{ KB}$ 。(1分)文件的最大长度是  $2^{16} \times 4KB = 256MB$ 。(1分)

【评分说明】若考生考虑到文件结束标志、坏块标志等，且答案正确，同样给分。

（3） $file1$  的簇号 106 存放在 FAT 的 100 号表项中，(1分)簇号 108 存放在 FAT 的 106 号表项中。(1分)

（4）需要访问目录文件  $dir1$  所在的 48 号簇，(1分)及文件  $file1$  的 106 号簇。(1分)



查看考研好课



历年真题下载